



TUTORIAL

Mapes conceptuais amb Bubbl.us

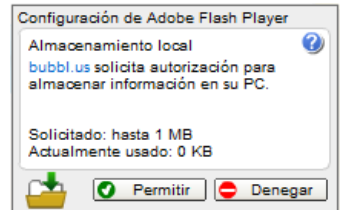
Emilia Alcaraz Delgado
2011

1. Escriu al teu navegador la següent adreça:

<http://bubbl.us>



2. És possible que ens surti un quadre com aquest, demanant autorització per emmagatzemar dades al nostre ordinador. Hem de clicar el botó **Permetre**.



3. Clicarem el botó **Start Brainstorming** per començar a treballar.



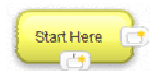
4. Ens registrarem, si volem desar i/o compartir el nostre mapa, encara que podem treballar, amb totes les possibilitats sense necessitat de fer el registre. Crearem un nou compte i col·locarem les dades que ens demanen.

En acabar, clicarem el botó **Create account**.

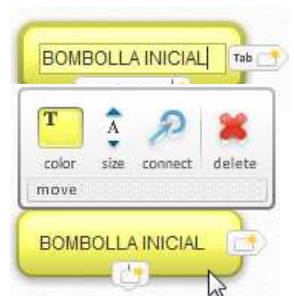


5. Si hem fet el registre, cada cop que vulguem entrar, per desar i/o compartir el mapa, haurem de posar les nostres dades i clicar **Sign in**.

6. A partir de la bombolla inicial, anirem desenvolupant el nostre mapa.



7. Podem editar el text de la bombolla, clicant al seu interior. Si ens acostem a la bombolla, sense clicar, apareixeran diferents opcions d'edició: moure-la, canviar color de fons i mida de la lletra, connectar-la amb una altra, eliminar-la.



8. Utilitzarem el Zoom per acostar o allunyar el mapa conceptual (30% al 759%) i podem veure'l a pantalla completa utilitzant el botó que hi ha a la cantonada dreta superior.



9. Amb el botó **Undo**, desfarem l'acció que acabem de realitzar.



10. Clicant la bombolla, per la part inferior o bé la combinació de tecles **CTRL + ENTER**, podem crear una nova bombolla filla.



11. Clicant la bombolla, per la part lateral dreta o bé la tecla **TAB**, podem crear una nova bombolla germana.



12. Les bombolles es relacionen amb unes línies gruixudes, que podem eliminar clicant la creueta vermella que apareix quan ens hi acostem amb el ratolí o bé afegir-li una etiqueta explicativa.



13. També podem afegir fletxes, a les que podem canviar les terminacions i també afegir etiquetes explicatives.



14. Amb el botó Print, enviarem el nostre treball a la impressora. podem presentar la pàgina horitzontal o verticalment. També podem imprimir el mapa en una pàgina o en més d'una.



15. Per desar el nostre treball (hem d'estar registrats),

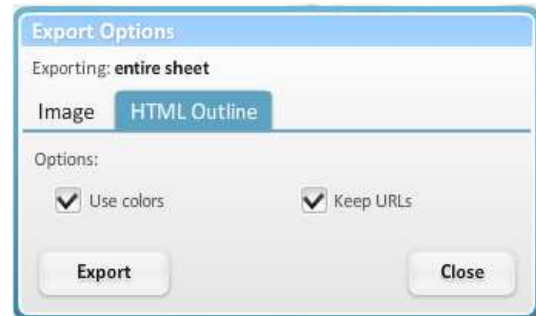
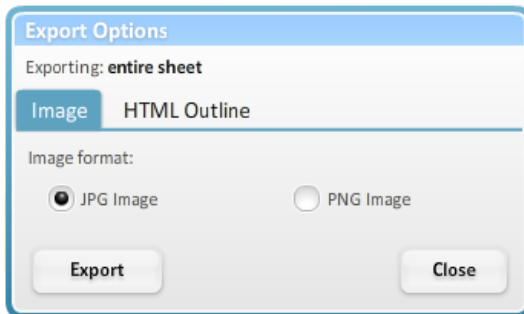


clicarem el botó.

16. Amb el botó **Export** podrem exportar el mapa com a un fitxer d'imatge en format JPG o PNG, per utilitzar-lo més tard en un document de text o en una presentació.



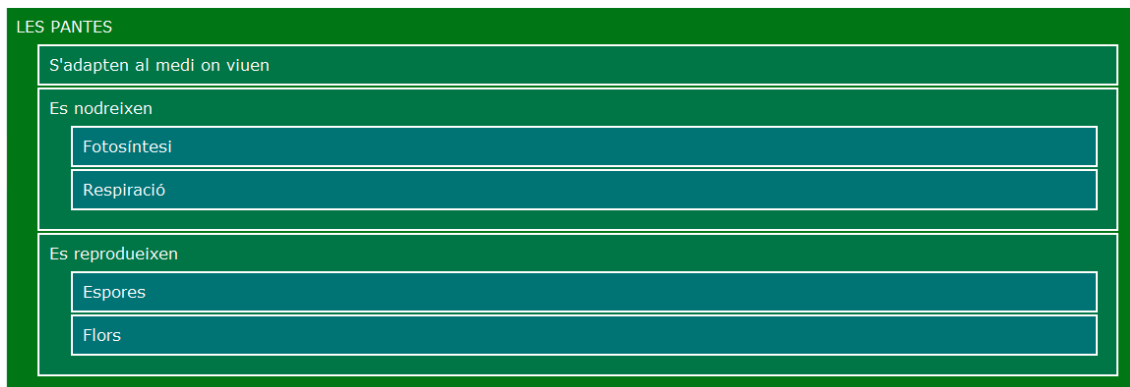
També el podrem exportar com a pàgina HTML.



MODEL IMATGE



MODEL HTML



17. Un cop desat el mapa, el podem inserir en un lloc web. Clicant la fletxa del botó **Sharing** ens donarà el codi d'inserció (HTML embed code).

Triarem les mides del gràfic i el copiarem, amb el botó **Copy HTML**. A continuació, l'enganxarem al nostre web o bloc.

Exemple de codi:

```
<iframe src="http://bubbl.us/view/755f8/ded43/48OPjz.mDkaBQ/" width="500" height="300"></iframe>
```

18. A l'hora de presentar el nostre mapa, podem mostrar o amagar les bombolles que ens interressin. Clicant els signes (+) o (-) respectivament.

